الشوال التقني
Ps
Ai
Magic Tech Catcher
MavixOS Cloud
AI Background Remover
Magic Tech Catcher
Image Editor
QR Generator
MAVIXOS CLOUD
Mtech EraX
2025

Powered By :

MavixOS

الفهرس

الدرس الأول : أساسيات الHTML

الدرس الثاني : الCSS

الدرس الثالث : الJavaScript

الدرس الرابع : الPrompt Engineering

الدرس الخامس : مشروع مطعم

الدرس الأخير : رفع الموقع مجانا

الفصل الثاني : التصميم من خلال الهاتف

مقدمة في التصاميم

الدرس الأول : ScreenCraft

الدرس الثاني : PixelCut

الدرس الثالث : Picsart

الدرس الأخير : Canva

بنك الأسئلة

اختبار نهائي

الفصل الأول : برمجة الويب

قبل البدء نريد ان نعرفك أن البرمجة سوف تكون باستخدام الAI وأننا سوف نتعلم ال Front-end Development والتي تشمل الاتي:

1- HTML

2- CSS

3- JavaScript

بعض المفاتيح الهامة :

4- - tag يقصد بها إسم الوسم.

5- - attribute يقصد بها الخاصيّة التي يملكها الوسم بالأساس و لكننا ننوي تحديد قيمتها.

6- - value يقصد بها القيمة التي سنضعها في الخاصيّة و دائماً يجب وضعها بين علامتي تنصيص . ""

هذا الكتاب صنع لوجه الله ابتغاء من فضله وكرمه

قبل البدء "صلي علي النبي"

هيا بنا !!

HTML Basics — اساسيات الHTML

لكي نبرمج موقع اتبع الأتي :

1- تحميل VS Code
2- https://code.visualstudio.com/
3- التحميل من الرابط التالي 👆👆
4- بعد التحميل اضغط علي ملف التنزيل واتبع التعليمات
5- بغد فتحه قم بانشاء ملف يسمى index.html
6- قبل كتابة الكود , نحتاج معرفة ما هي هذه اللغة ...

ما معنى HTML ؟

Hyper Text Markup Language

هذه اساس اي موقع كأنها حجر البناء ...

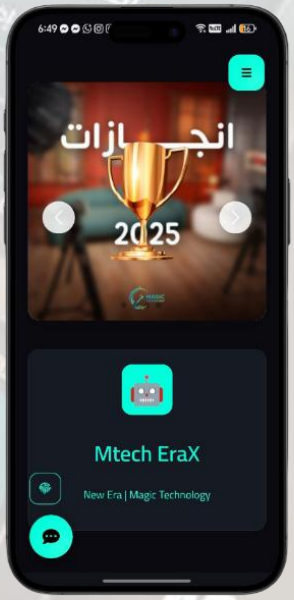
مثال : EX :

يتكون المبنى من حجر

الحجر يتكون من بعض الذرات

الذرات تتكون من ذره

الذرة = HTML



حمل برنامج Mtech EraX الأن !

1- ابحث عن Mtech EraX
2- اضغط علي رابط الموقع
3- انزل حتي قسم "كيفية تنزيل برامجنا"
4- واتبع التعليمات

بعض مفاهيم الHTML الأساسية :

أنواع الوسوم في HTML

بشكل عام، أي شيء يتم إضافته في الصفحة يقال له وسم (Tag) و يوجد نوعين من الوسوم:

وسوم فردية (Single Tags)و هذه تعني أن الوسم لا يمكن وضع وسم آخر فيه مثل الوسم .

وسوم زوجية (Paired Tags)و يقصد بها أن الوسم يمكن أن يوضع فيه وسوم أخرى مثل الوسم .

وسوم الصفحة الأساسية في HTML

بشكل عام، صفحة الويب تتكون من قسمين أساسيين:

القسم Head و الذي تضع فيه كل ما تحتاجه لتصميم الصفحة و لكن المستخدم لا يراه.

القسم Body و الذي نضع فيه كل الأشياء التي سيراها المستخدم.

الآن عند كتابة كود HTML5 يجب ذكر المعلومات التالية على الأقل في الملف.

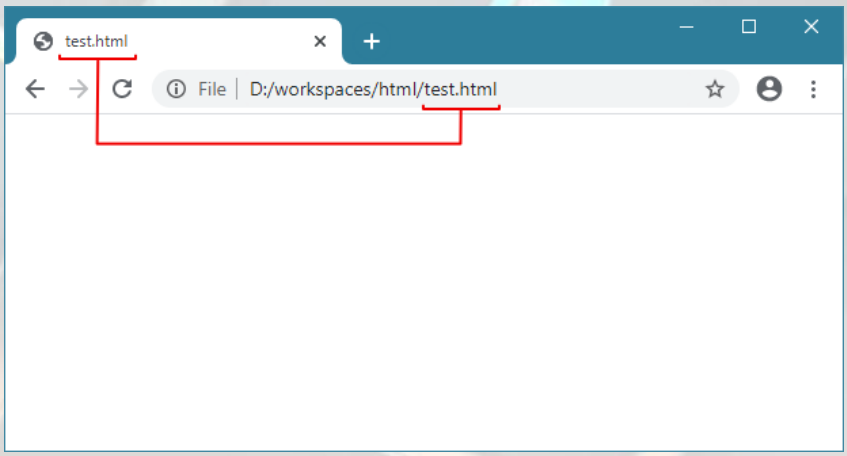
الاستنتاج :

- <!DOCTYPE html> نضعه في أول الملف دائماً حتى يعلم المتصفح أننا نستخدم الإصدار الخامس من لغة HTML.
- <html> </html> نضعه بهدف كتابة كل كود الصفحة بداخله.
- <head> </head> نضع فيه الأشياء التي لا يراها المستخدم بداخل الصفحة.
- <body> </body> تضع فيه كل الأشياء التي سيراها المستخدم بداخل الصفحة.

الوسم كله مع ما يحتوي من خصائص و قيم، يسمى عنصر .(Element)

كمثال بسيط، عند إضافة صورة في الصفحة نستخدم الوسم <img> و بداخله نحدد مسار الصورة التي سيتم عرضها بواسطة الخاصية src كالتالي.

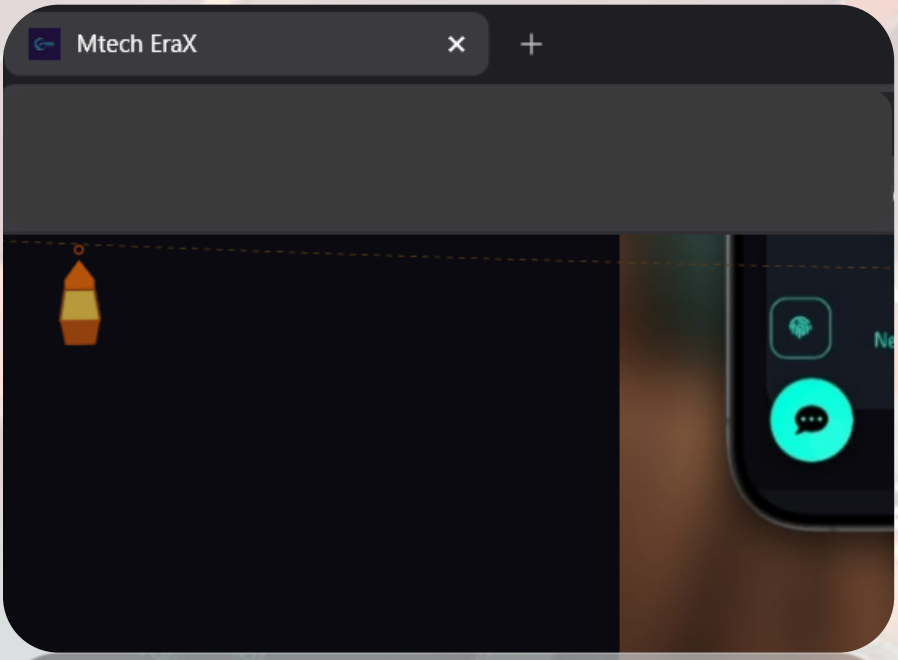
```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>

    </head>
    <body>
        <img src="/tutorials/html/basics/html-5-icon.PNG">
    </body>
</html>
```



مثال على بعض الأكواد التي يمكن وضعها في ال<head>

عندما تنشئ ملف HTML على حاسوبك وتقوم باستعراضه بواسطة المتصفح، ستلاحظ أنه يعرض لك اسم الملف المفتوح كالتالي.

عندما تقوم بتصميم الصفحات بنفسك مستقبلاً قم دائماً بوضع عنوان مناسب للصفحات التي تنشئها كما تفعل أغلب المواقع الإحترافية لأن هذا الأمر يساعد المستخدم في معرفة ما هي الصفحة المفتوحة بدون الحاجة لأن يقرأ محتواها،



طريقة وضع عنوان للملف

في حال أردت وضع عنوان للملف حتى يظهر في المتصفح بدلاً من إسم الملف نفسه، قم بوضعه بداخل <title> </title> في القسم Head كالتالي.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>My new title</title>
    </head>
    <body>

    </body>
</html>
```

طريقة وضع أيقونة للملف

في العادة الصورة التي يتم وضعها كأيقونة للصفحة يكون إسمها favicon.ico و حجمها 16 x 16 بكسل و لكن تستطيع وضع مسار أي صورة لديك بشرط أن يكون لها الحجم المذكور.

الآن، لوضع أيقونة بجانب عنوان الصفحة يجب أن تضع السطر التالي كما هو في القسم Head مع وضع مسار الصورة التي تريد عرضها مكان الكلمة icon-path.

أمثلة على الأشياء التي يمكن إضافتها في القسم Body

```
<link rel="icon" type="image/x-icon" href="icon-path">
```

في صفحة الويب و بالتحديد في القسم Body الذي يراه المستخدم يمكنك إضافة ما تشاء مثل صور، قوائم, فقرات، روابط، أزرار و أي شيء يخطر في بالك.

ستتعرف لاحقاً في الدورة على جميع الأشياء التي يمكنك إضافتها في الصفحة و سنطلعك الآن على بعضها.

ملاحظة: نتمنى منك التركيز على طريقة ترتيب الكود الأتي و ليس طريقة عمله.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <!-- لم نضع أي شيء في هذا القسم -->
    </head>
    <body>
        <!-- هنا قمنا بعرض عنوان عريض في وسط الصفحة -->
        <center>
            <h2>HTML is easy to learn</h2>
        </center>

        <!-- هنا قمنا بعرض فقرة عادية -->
        <p>Hypertext Markup Language (HTML) is the standard markup language for
        documents designed to be displayed in a web browser. It can be assisted by
        technologies such as Cascading Style Sheets (CSS) and scripting languages
        such as JavaScript.</p>

        <!-- هنا قمنا بإضافة صورة -->
        <img src="/tutorials/html/basics/html-5-icon.png">

        <!-- هنا قمنا بإضافة سطرين فارغين لإبعاد الصورة عما سنعرضه بعدها -->
        <br><br>

        <!-- هنا قمنا بعرض عنوان أصغر من العنوان الأول -->
        <h3>HTML usage</h3>

        <!-- هنا قمنا بعرض قائمة -->
        <ul>
            <li>It's the standard markup language for creating Web pages</li>
            <li>Describes the structure of a Web page</li>
            <li>Consists of a series of elements</li>
            <li>tells the browser how to display the content</li>
        </ul>
    </body>
</html>
```

بسم الله نبدأ :

أولا : لماذا هذه اللغة مهمة ؟؟

- لأنها تنسق شكل الHTML العتيق وتجعله كأنه لوحة فنية :
- قبل البدء أهم الخطوط المستخدمة بالمواقع هي :

1- Cairo
2- IBM Plex Sans Arabic

1.هيكل الكود(Syntax)

يتكون كود الـ CSS من ثلاثة أجزاء رئيسية:

- Selectorالمُحدد :(الشيء الذي تريد تلوينه أو تغييره (مثل عنوان أو فقرة).
- Propertyالخاصية :(الصفة التي تريد تغييرها (مثل اللون أو الحجم).
- Valueالقيمة :(الشكل الجديد الذي تريده).

مثال:

```
h1 {
  color: blue;
  font-size: 20px;
}
```

2.كيف تختار العناصر؟(Selectors)

هناك ثلاث طرق مشهورة لاختيار العناصر في صفحة الHTML:

1. عن طريق اسم العنصر :مثل pلتنسيق كل الفقرات.
2. عن طريق الـ Class: نستخدم نقطة . قبل الاسم (يُستخدم لتنسيق مجموعة عناصر).
3. عن طريق الـ ID: نستخدم علامة # قبل الاسم (يُستخدم لعنصر واحد فقط محدد).

3.الألوان والخلفيات

- color:لتغيير لون النص.
- background-color:لتغيير لون خلفية العنصر.
- القيم :يمكنك كتابة اسم اللون (red) أو كود الـ Hex مثل.(#ff0000)

4.نموذج الصندوق(The Box Model)

هذا أهم مفهوم في CSS ؛ فكل عنصر في المتصفح يُعامل كأنه صندوق يتكون من:

- Content:النص أو الصورة نفسها.
- Padding:مسافة "داخلية" بين النص والحدود.
- Border:الإطار أو الحدود الخارجية للعنصر.
- Margin:مسافة "خارجية" تبعد العنصر عن العناصر الأخرى.

5.التحكم في الخطوط(Typography)

- font-family:اختيار نوع الخط) مثل Arial أو.(Cairo
- font-weight:لجعل الخط عريضاً (Bold) أو نحيفاً.
- text-align:لضبط مكان النص (يمين، يسار، أو منتصف).

6.المقاسات(Units)

- px (Pixels):مقاس ثابت) مثل 16.(px

1.المتغيرات(Variables)

تُستخدم لتخزين البيانات. تخيلها كصندوق تضع فيه قيمة لتعود إليها لاحقاً.

- نستخدم الكلمة letللقيم التي تتغير، و constللقيم الثابتة.
- مثال) ;let score = 10 :هنا خزنّا الرقم 10 في صندوق اسمه.(score

---

2.أنواع البيانات(Data Types)

أشهر الأنواع التي ستتعامل معها:

- Strings: نصوص وتوضع بين علامات تنصيص ."Hello"
- Numbers: أرقام مثل 2026أو 13.
- Booleans: قيمة منطقية إما صح trueأو خطأ false.

3.العمليات الحسابية

تستطيع جافا سكريبت القيام بالعمليات الأساسية: + (جمع)، - (طرح)، * (ضرب)، / (قسمة).

4.الدوال(Functions)

هي مجموعة من الأوامر تقوم بمهمة معينة، ونقوم باستدعائها كلما احتجنا إليها بدلاً من إعادة كتابة الكود .مثال:

```
function sayHello() {
alert("أهلاً بك في عالم البرمجة!");
}
```

5.الشروط(If Statements)

تسمح للكود باتخاذ قرارات .مثال:

JavaScript

```
let age = 13;
if (age >= 13) {
");أنت مؤهل لإنشاء حساب  console.log("
} else {
");عذراً، السن صغير جداً  console.log("
}
```

6.التعامل مع عناصر الصفحة(DOM Manipulation)

هذا هو الجزء الأمتع، حيث تربط الجافا سكريبت بالـ HTML والـ CSS لتغيير شكل الصفحة عند الضغط على زر مثلاً:

.(هذا الكود يبحث عن عنصر معين ويغير لونه) document.getElementById("btn").style.color = "red";

هندسة الأوامر أو الـ Prompt Engineering هي فن وعلم توجيه نماذج الذكاء الاصطناعي) مثل Gemini) للحصول على أفضل وأدق النتائج. تخيل أنك تتعامل مع "موظف عبقري لكنه يحتاج لتعليمات دقيقة"؛ كلما كانت تعليماتك أوضح، كانت النتيجة أحترافية أكثر.

إليك القواعد الأساسية والمتقدمة لتصبح محترفاً في هذا المجال:

1.الهيكل الأساسي للأمر الاحترافي

الأمر الممتاز لا يتكون من جملة واحدة، بل يعتمد على نموذج يسمى :RTF (Role, Task, Format)

- الدور :(Role) حدد للذكاء الاصطناعي من هو. (مثلاً: "تصرف كمبرمج خبير"، أو "تصرف كمدرس تاريخ").
- المهمة :(Task) ما الذي تريده بالضبط؟ (مثلاً: "اشرح لي كود بايثون").
- السياق :(Context) أعطه تفاصيل إضافية. (مثلاً: "اشرحه لشخص عمره 13 عاماً").
- التنسيق :(Format) كيف تريد شكل النتيجة؟ (جدول، نقاط، كود، مقال).

2.تقنيات متقدمة في الهندسة(Advanced Techniques)

أ- تقنية "سلسلة الأفكار(Chain of Thought)"

بدلاً من طلب النتيجة النهائية مباشرة، اطلب من الذكاء الاصطناعي أن "يفكر بصوت عالٍ" أو "يشرح خطوات تفكيره". هذا يقلل من الأخطاء المنطقية بشكل كبير، خاصة في الرياضيات والبرمجة.

مثال" :حل هذه المسألة البرمجية خطوة بخطوة واشرح المنطق وراء كل سطر."

ب- التعلم من أمثلة قليلة(Few-Shot Prompting)

الذكاء الاصطناعي يتعلم بسرعة من الأمثلة. بدلاً من وصف ما تريد، أعطه مثالين أو ثلاثة.

مثال:

"حول الجمل التالية إلى لغة رسمية:

1. كيفك؟ <- كيف حالك؟
2. شو الأخبار؟ <- ما هي آخر الأخبار؟
3. تمام <- أنا بخير".

ج- تحديد القيود(Constraints)

أخبر النموذج بما لا يجب فعله. هذا يساعد في حصر الإجابة ومنع "الهلوسة" أو الإطالة غير الضرورية.

مثال" :اشرح الـ CSS في 5 نقاط فقط، ولا تستخدم مصطلحات معقدة، ولا تذكر تاريخ اللغة."

3.إطار العمل المكتمل(The Perfect Prompt Components)

يمكنك تخيل بناء الأمر كأنه قطع مكعبات تُركب فوق بعضها:

المكون	وظيفته	مثال
Instruction	الأمر الفعلي	"اكتب مقالاً عن الذكاء الاصطناعي"
Context	معلومات خارجية	"للمبتدئين في مجال التقنية"
Input Data	البيانات التي سيعالجها	"استخدم هذه النقاط: (نقطة 1، نقطة 2)"
Output Indicator	شكل المخرجات	"على شكل نقاط(Bullet points)"

4.نصائح ذهبية لتطوير مهاراتك

1. كن محدداً :بدلاً من "اكتب كوداً"، قل "اكتب كود JavaScript لإخفاء صورة عند النقر عليها."
2. التكرار :(Iteration) إذا لم تعجبك الإجابة، لا تمسحها. اطلب تعديلاً عليها (مثلاً: "اجعل النبرة أكثر حماساً" أو "اختصر الفقرة الثانية").
3. اطلب منه أن يسألك :يمكنك قول: "إذا كان هناك نقص في المعلومات لتنفيذ المهمة، اسألني قبل البدء."

الدرس الخامس : التطبيق على ما سبق : موقع مطعم كامل باستخدام الLocal Storage

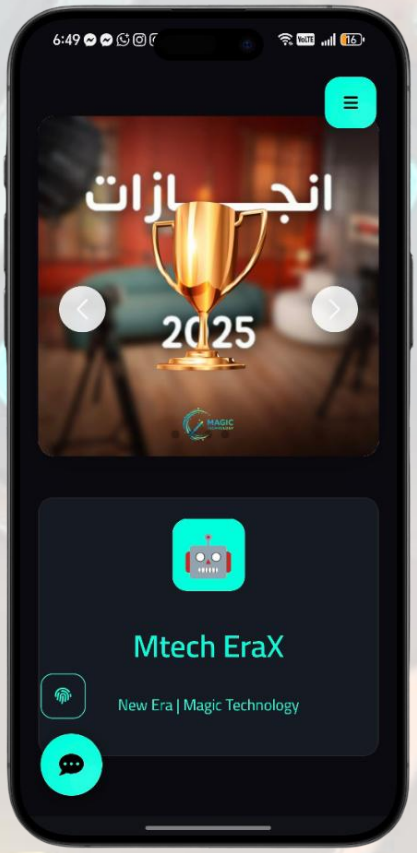
أولاً: البرومبت (Prompt) الذي يحقق هذه النتيجة

للحصول على موقع متكامل، يجب أن يكون أمرك (Prompt) ذكياً ومحدداً. استخدم هذا النص:

"أريد بناء موقع مطعم احترافي مكون من صفحة واحدة.(Single Page Application)

التصميم :استخدم HTML و CSS حديث مع نظامFlexbox ، اجعل الألوان برتقالي وأبيض، وأضف تأثيرات (Hover)على أزرار الطعام.

1. الوظيفة :أريد نظام سلة مشتريات (Cart) باستخدام.JavaScript
2. التخزين :يجب حفظ الوجبات في الـ Local Storage بحيث لا تضيع عند تحديث الصفحة.
3. الميزات :إضافة وجبة، عرض المجموع الإجمالي، زر لمسح السلة، وزر لحذف وجبة واحدة محددة .اشرح لي الكود بالتفصيل مع توضيح كيفية ربط الملفات الثلاثة ببعضها".



ثانياً: الكود الكامل (التفصيل الممل)

1. ملف الـ HTML (index.html)

هذا هو الهيكل. لاحظ كيف نربط الـ CSS في الرأس والـ JS في الأسفل.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ar" dir="rtl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>مطعم الذكي</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>قائمة طعامنا الشهية 🍕</h1>
  </header>

  <div class="container">
    <section class="menu">
      <div class="card" onclick="addItem('بيتزا', 120)">
        <h3>بيتزا مارجريتا</h3>
        <p>120 ج.م</p>
        <button>إضافة +</button>
      </div>
      <div class="card" onclick="addItem('برجر دجاج', 85)">
        <h3>برجر دجاج</h3>
        <p>85 ج.م</p>
        <button>إضافة +</button>
      </div>
    </section>

    <section class="cart">
      <h2>سلة المشتريات 🛒</h2>
      <div id="cart-items"></div>
      <hr>
      <div class="total">الإجمالي: <span id="total-price">0</span> ج.م</div>
      <button class="clear-btn" onclick="clearAll()">مسح السلة</button>
    </section>
  </div>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

ملف الCSS (style.css)

هنا نعطي الروح للموقع. استخدمنا flexلتوزيع العناصر بشكل مريح للعين.

```
body {
  background-color: #fdf2e9;
  font-family: Arial, sans-serif;
  margin: 0;
  padding: 20px;
}
header { text-align: center; color: #e67e22; }

.container {
  display: flex; /* جعل المنيو والسلة بجانب بعض */
  gap: 30px;
  flex-wrap: wrap; /* ليعمل بشكل جيد على الموبايل */
}

.menu { flex: 2; display: flex; gap: 15px; }

.card {
  background: white;
  padding: 20px;
  border-radius: 15px;
  box-shadow: 0 5px 15px rgba(0,0,0,0.1);
  cursor: pointer;
  transition: 0.3s; /* نعومة الحركة */
}
.card:hover { transform: translateY(-5px); }

.cart {
  flex: 1;
  background: #fff;
  padding: 20px;
  border-radius: 15px;
  min-width: 250px;
}

.item-in-cart {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  margin-bottom: 10px;
}
```

هنا العقل المدبر. نستخدم المصفوفات (Arrays) والـLocal Storage.

```
// 1. استرجاع البيانات المخزنة فور فتح الموقع
let myCart = JSON.parse(localStorage.getItem('savedCart')) || [];
renderCart(); // عرض السلة المخزنة

// 2. دالة إضافة وجبة
function addItem(name, price) {
    myCart.push({ name, price });
    saveAndRefresh();
}

// 3. دالة حذف وجبة واحدة (بناءً على موقعها في المصفوفة)
function deleteItem(index) {
    myCart.splice(index, 1); // حذف عنصر واحد فقط
    saveAndRefresh();
}

// 4. حفظ البيانات في الذاكرة وتحديث الشاشة
function saveAndRefresh() {
    localStorage.setItem('savedCart', JSON.stringify(myCart));
    renderCart();
}

// 5. دالة عرض السلة على الشاشة
function renderCart() {
    const cartDiv = document.getElementById('cart-items');
    const totalDiv = document.getElementById('total-price');
    cartDiv.innerHTML = '';
    let total = 0;

    myCart.forEach((item, index) => {
        total += item.price;
        cartDiv.innerHTML += `
            <div class="item-in-cart">
                <span>${item.name}</span>
                <button onclick="deleteItem(${index})">❌</button>
            </div>`;
    });
    totalDiv.innerText = total;
}

function clearAll() {
    myCart = [];
    saveAndRefresh();
}
```

ثالثاً: كيف يعمل هذا الكود

تثبيت :VS Code إذا لم يكن لديك، حمله من الموقع الرسمي.

1. فتح مجلد جديد:
   - قم بإنشاء مجلد على سطح المكتب سمه."RestaurantProject"
   - افتحVS Code ، ثم اضغط على File > Open Folderواختر المجلد الذي أنشأته.
2. إنشاء الملفات:
   - اضغط على أيقونة "New File" وأنشئ 3 ملفات بنفس الأسماء بالضبط ,index.html : style.css, script.js.
3. لصق الأكواد :انسخ الأكواد السابقة وضع كل كود في ملفه المخصص، ثم اضغط Ctrl + Sلحفظ كل ملف.
4. التشغيل:(Live Server)
   - اذهب إلى أيقونة "Extensions" (المربعات الأربعة) في يسار.VS Code
   - ابحث عن إضافة اسمها "Live Server"وقم بتثبيتها.(Install)
   - الآن، اذهب لملف index.htmlواضغط بيمين الماوس في أي مكان، واختر "Open with Live Server".
   - سيفتح المتصفح فوراً ويريك موقعك يعمل!

الدرس الأخير والأهم : رفع الموقع مجانا.

1.تجهيز الملفات (أهم خطوة)

قبل الرفع، تأكد من الآتي داخل مجلد مشروعك في VS Code:

- أن ملف الـ HTML الرئيسي اسمه index.html(بأحرف صغيرة). إذا كان اسمه أي شيء آخر، لن يعمل الموقع.
- أن جميع الملفات (index.html, style.css, script.js) موجودة في نفس المجلد.
- تأكد من حفظ جميع التغييرات.(Ctrl + S)

2.طريقة الرفع عبر "السحب والإفلات(Drag & Drop) "

هذه أسهل طريقة ولا تحتاج لأي تعقيد:

1. اذهب إلى موقع Netlify.
2. أنشئ حساب مجاني هناك
3. في أسفل الصفحة ستجد صندوقاً مكتوباً عليه : "Want to deploy a new site without connecting to Git? Drag and drop your site folder here".
4. قم بسحب "المجلد" الذي يحتوي على ملفاتك من جهازك وألقِ به داخل هذا الصندوق.

3.ماذا يحدث بعد الرفع؟

- ستنتظر ثواني معدودة، وسيقوم Netlify بإنشاء رابط عشوائي لك (مثل: shiny-cupcake-123.netlify.app).
- بمجرد الضغط على الرابط، سيعمل موقع المطعم الخاص بك، ويمكنك استخدامه من موبايلك أو إرساله لأصدقائك.

4.كيف تغير اسم الرابط ليكون احترافياً؟

بالتأكيد لا تريد اسماً عشوائياً. اتبع الآتي:

1. من لوحة تحكم الموقع في Netlify ، اضغط على Site configuration.

2. ابحث عن قسم Site details ثم اضغط على زر Change site name.
3. اكتب الاسم الذي تحبه مثلاً my-super-restaurant.
4. سيكون رابطك الجديد. https://my-super-restaurant.netlify.app :

5.ملاحظة هامة جداً بخصوص Local Storage

عندما ترفع موقعك، ستلاحظ أن الـ Local Storage يعمل بشكل مستقل لكل مستخدم:

- إذا أضفت وجبة من جهازك، ستراها أنت فقط.
- إذا فتح صديقك الرابط من جهازه، سيبدأ بسلة فارغة ويخزن بياناته الخاصة على متصفحه هو.
- هذا هو جمال Local Storage ؛ إنه "تخزين محلي" على جهاز العميل.

الخلاصة: ماذا تعلمت حتى الآن؟

لقد قطعت شوطاً مذهلاً اليوم! أنت الآن تعرف:

1. كيف تصمم الهيكل.(HTML)
2. كيف تجمل الشكل.(CSS)
3. كيف تصنع العقل المدبر وتخزن البيانات.(JS & Local Storage)
4. كيف تطلب من الذكاء الاصطناعي مساعدتك باحترافية.(Prompt Engineering)
5. كيف تفتح مشروعك برمجياً.(VS Code)
6. كيف تنشره للعالم.(Netlify)

يمكنك الأن صنع موقع كامل باستخدام الذكاء الاصطناعي

الفصل الثاني: التصميم من الهاتف

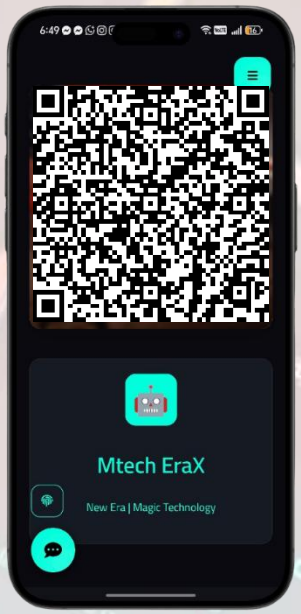
مقدمة في التصميم باستخدام الهاتف

للتصميم باستخدام الهاتف فهناك عدة برامج يجب استخدامها وهي :

- **Canva**
- **Picsart**
- **ScreenCraft**
- **Pixelcut**
- **Your Main Site**

الدرس الأول : Screen Craft ومميزاته

Screen Craftهو برنامج لديه العديد من الخصائص ولكن سنستخدمه اليوم لصناعة شاشات الهواتف مثل الاتي :



لعمل مثل هذا اتبع الخطوات في هذا الQR Code :

او

اتبع الاتي :

1- ادخل علي هذا البرنامج وسطبه
2- اذهب الى قسم Mockups
3- اختار الهاتف او الجهاز الذي تريده
4- اختر بعدها خلفية الصورة
5- بعدها اختر ما الصورة التي ستضع بالهاتف
6- احفظ الملف علي الهاتف

.....

الدرس الثاني : Pixel Cut ومميزاته

Pixel Cut هو برنامج لإزالة خلفية الMockup الذي صنعناه لإزالة خلفيته برجاء اتباع الQR Code الاتي :

او

اتبع الاتي :

1- ادخل على موقعهم
2- ارفع الصورة المراد بها إزالة الخلفية
3- احفظ الصورة بعد التعديل

الدرس الثالث : Picsart واستخداماته

Picsart هو من اهم البرامج للدمج وغيره .. سنستخدمه اليوم لصنع خلفية التصميم الخاص بنا كالاتي :

1- تحميل هذا البرنامج من متجر الأندرويد أو الأيفون
2- انشاء حساب عليه من خلال Google
3- بعد الSetup اضغط على Create Project
4- بعده اضغط علي Blank
5- ستجد خلفية سوداء, اختار الخلفية التي تريدها
6- بعدها اختر تأثيرات
7- وبعده اختر Blur أو "مغبش"
8- ستجد الخلفية أصبحت مغبشة
9- ابدأ بوضع الMockups ورصصها بشكل أفقي
10- اجعل الopacity أو الشفافية حتي 69%
11- رصصهم كما يظهر لديك
12-اختر ملصقات وابحث عن ظل أو Shadow واختر دائرة الطل المناسبة
13- ضعها بالأسفل لتعطي تأثير جماليا
14-حمل الصورة على هاتف من زر الDownload

الدرس الأخير : Canva وأهميته

سوف نستخدم Canva فقط لأضافه النص على التصميم بخط جميل.

اتبع الاتي لأضافه النص:

1- تحميل هذا البرنامج من متجر الأندرويد أو الأيفون
2- انشاء حساب عليه من خلال Google
3- بعد الSetup اذهب لصفحة Your Designs واضغط على Upload
4- بعد الUpload اضغط على Edit
5- بعدها اختر إضافة نص
6- أضف الذي تريده
7- بعدها اضغط علي فونت أو "خط"
8- اختر الخط الذي تريده أو اكتب بهذا الخط لتحصل على نفس النتيجة Balabeloo
9- حمل التصميم بالصيغة التي ترديها على الهاتف.

الفصل الثالث : بنك أسئلة شامل

بسم الله الرحمن الرحيم

ضع علامة صح أو خطأ مع التصويب :

CSS هي لغة الأساس في بناء أي موقع ( )

.....

تتضمن لغة الHTML متغيرات مثل Let و Var ( )

.....

لغة الHTML تعتمد على الTags ( )

.....

ليس هناك فرق بين Var و let ( )

.....

عرف الاتي :

HTML

.....

CSS

.....

JavaScript

.....

Prompt Engineering

.....

قارن بين :

HTML & CSS

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

اكتب برومبت للذكاء اصطناعي اذا كنت تريد ان تصنع لعبة موضحا الاتي : نوع اللعبه و ما الذي سيكتسبه العميل منها وما القدرة التي سوف تنميها اللعبة ما لم يقل عن 100 كلمة .

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

فسر :

لماذا نستخدم الCSS؟؟ وهل اذا كنت اريد ان اصنع موقع مشهور هل يمكنني الاستغناء عنها؟ ولماذا؟

.....

.....

.....

.....

.....

هل يمكن ان يكون الموقع متجاوب اذا لم نستخدم الJavaScript؟ لماذا؟

.....

.....

.....

ما النتائج المترتبة على ؟؟

دخول الذكاء الاصطناعي في عالم البرمجة ؟

.....

.....

.....

.....

.....

أكمل :

1- تعد لغة ..... لغة أساسية في برمجة الويب
2- ..... هي اللغة التي تشبه لوحة الرسام من ناحية التصميم
3- لغة ..... هي التي تجعل الموقع له قيمة أو أهمية
4- يعد ال..... من اهم المجالات من حيث البرمجة باستخدام الذكاء الاصطناعي

بنك أسئلة الفصل الثاني

ما هي أهم برامج التصميم باستخدام الهاتف ؟؟

.....

.....

.....

.....

.....

ما هي أهمية كل برنامج تصميم من خلال الهاتف ؟؟

.....

.....

.....

.....

.....

اختر من الاتي :

1- أي من هذه البرامج تستخدم لصنع الMockups ؟؟

(Canva – Picsart – Screen Craft – Pixel Cut)

2- أي من الاتي يستخدم بشكل أساسي لدمج العناصر

(Canva – Picsart – Screen Craft – Pixel Cut)

3- أي من الاتي يستخدم لإزالة الخلفية ؟؟

(Canva – Picsart – Screen Craft – Pixel Cut)

صوب الخطأ. ولماذا هذه الإجابة ؟

برنامج Picsart يستخدم لأضافه نص ( )

.....

قم بصنع تصميم كامل لموقع Mtech EraX والنص المكتوب به يكون موقع سابق لعصره مع خلفية هواتف مرصوصة مثل ما تم الشرح ثم الصق هذا التصميم هنا .

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

أسئلة متنوعة

اصنع موقع كامل كما تريد واشرح كيف صنعته؟؟

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

اشرح كيفية رفع موقع بشكل مجاني؟؟

قارن بين:

ScreenCraft & PixelCut

اصنع اداة قراءة QR Code وارفعها واشرح كيف صنعته وفي النهاية اكتب رابط الموقع.

اصنع برومبت كامل للai تقول له ان يصنع موقع محاكي لGoogle.com واشرح التقنيات المستخدمة وارفع الموقع مجانا وانشر الرابط الخاص به هنا:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

اختبار نهائي

1- اصنع موقع كامل يعلن عن افتتاح جيم واشرح كيف صنعته ...

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2- عرف الاتي :

HTML

.....

PixelCut

.....

3- اختر

1- منصة رفع المواقع التي تعلمناها هي :

(HTML-CSS-Vercel-Netlify)

2- أي من هذه البرامج تستخدم لصنع الMockups ؟؟

(Canva – Picsart – Screen Craft – Pixel Cut)

3- أي من الاتي يستخدم بشكل أساسي لدمج العناصر

(Canva – Picsart – Screen Craft – Pixel Cut)

4- أي من الاتي يستخدم لإزالة الخلفية ؟؟

(Canva – Picsart – Screen Craft – Pixel Cut)

ضع علامة صح أو خطأ مع التصويب :

CSS هي لغة الأساس في بناء أي موقع ( )

.....

تتضمن لغة الHTML متغيرات مثل Let و Var ( )

.....

لغة الHTML تعتمد على الTags ( )

.....

ليس هناك فرق بين Var و let ( )

.....

Canva هو اخر برنامج استخدم للتصاميم ( )

.....

صوب الخطأ. ولماذا هذه الإجابة ؟

لغة HTML هي لغة التصميم ( )

.....

برنامج Screen Craft يستخدم لدمج العناصر ( )

.....

ماذا يحدث اذا ؟

لم يدخل الذكاء الاصطناعي البرمجة ؟؟

.....

.....

.....

.....

شكرا لكم على اقتناء الكتاب

نتمنى لكم اكبر استفادة من هذا الكتاب

شكرا لشرائكم كتاب الشوال التقني 😍 ❤